



Hinweis: Diese Spielwerte, insbesondere die Aspekte, sind nur ein Vorschlag. Verändere sie oder tausche sie aus, wenn du eine andere Vorstellung von diesem Charakter hast.

Name Moira Black-Moon

Thema: Gescheiterte Ex-Wissenschaftlerin, idealistisch und todkrank.

Aspekte

DER HIPPOKRATISCHE EID GILT NOCH IMMER

KERNASPEKT

Der KREBS FRISST MICH AUF

PROBLEMASPEKT

NUR DISZIPLIN BRINGT EINEN WEITER

1. FREIER ASPEKT

ES GIBT FÜR ALLES EIN MEDIKAMENT

2. FREIER ASPEKT

Fertigkeiten

Körper

GEWICHTUNG
4

Angriff

(Erzeugen von Stress in Körperlichen Konflikten)

+1

Verteidigung

(Ausweichen und Stress vermeiden in Körperlichen Konflikten)

+2

Fitness

(Athletik, Heimlichkeit, Klettern, Schleichen, Schwimmen, Springen...)

+1

Geist

GEWICHTUNG
10-2

Beeinflussen

(Täuschen, Einschüchtern, Überzeugen: Erzeugen von Geistigem Stress)

+3

Willenskraft

(Ausweichen und Stress vermeiden in Geistigen Konflikten)

+3

Intuition

(Aufmerksamkeit, Gefahren entgehen, Instinkte, Verborgenes entdecken, Spuren folgen)

+2

Umwelt

GEWICHTUNG
6+2

Erfahrung

(Alles was du einmal gelernt oder dir angeeignet hast, Wissensproben)

+3

Talent

(Spezielle Fähigkeiten, Angeborenes Talent, Übernatürliches)

+3

Persönlichkeit

(Auftreten, Attraktivität, Kontakte, gesellschaftliche Verknüpfung, Empathie)

+2

Spezialisierungen: Überzeugungskraft (+1 auf **Beeinflussen** im Umgang mit Menschen)

Medizin (+1 auf **Erfahrung** bei allen Anwendungen ihrer Kunst)

Orientierungssinn (+1 auf **Intuition** wenn es darum geht, den richtigen Weg zu finden)

Meine Schwäche: _____

B?

Mein Talent: Biomorphen [Moira kann organische Lebensformen durch eine Berührung verändern: z.B. sie enorm anwachsen oder unkontrolliert mutieren lassen. Nach einer gewissen Zeit sterben die von Moira veränderten Lebensformen aber ab.]

Belastungsbalken

Konsequenzen:

Körperlich ○○○●●●●●

Geistig ○○○○○○○○

Leicht (1)

Mittel (2)

Schwer (3)

K/G B?



Hinweis: Diese Spielwerte, insbesondere die Aspekte, sind nur ein Vorschlag. Verändere sie oder tausche sie aus, wenn du eine andere Vorstellung von diesem Charakter hast.

Name Matt „Bubble“ Coleman

Thema: Soldat auf der Suche nach seiner verlorenen Identität und Familie.

Aspekte

EHEMALIGER SOLDAT MIT GEDÄCHTNISVERLUST

KERNASPEKT

DAS HERZ AM RECHTEN FLECK

PROBLEMASPEKT

WAS ICH ANEASSE GEHT KAPUTT

1. FREIER ASPEKT

FÜR EINE FAMILIE TUE ICH ALLES

2. FREIER ASPEKT

Fertigkeiten

Körper

GEWICHTUNG
10 (+1)

Angriff

(Erzeugen von Stress in Körperlichen Konflikten)

+4

Verteidigung

(Ausweichen und Stress vermeiden in Körperlichen Konflikten)

+3

Fitness

(Athletik, Heimlichkeit, Klettern, Schleichen, Schwimmen, Springen...)

+4

Geist

GEWICHTUNG
4

Beeinflussen

(Täuschen, Einschüchtern, Überzeugen; Erzeugen von Geistigem Stress)

+1

Willenskraft

(Ausweichen und Stress vermeiden in Geistigen Konflikten)

+1

Intuition

(Aufmerksamkeit, Gefahren entgehen, Instinkte, Verborgenes entdecken, Spuren folgen)

+2

Umwelt

GEWICHTUNG
6 (-1)

Erfahrung

(Alles was du einmal gelernt oder dir angeeignet hast, Wissensproben)

+1

Talent

(Spezielle Fähigkeiten, Angeborenes Talent, Übernatürliches)

+3

Persönlichkeit

(Auftreten, Attraktivität, Kontakte, gesellschaftliche Verknüpfung, Empathie)

+1

Spezialisierungen: Eins mit dem Gelände (+1 auf Erfahrung, wenn Matt sich verstecken oder in der Wildnis tarnen möchte)

Waffenkenner (+1 auf Angriff, wenn er mit einer militärischen Schusswaffe kämpft)

Boxer (+1 auf Verteidigung, wenn er sich mit jemandem prügelt)

Meine Schwäche: _____

B?

Mein Talent:

Arme aus Stahl (Matt ist übermenschlich stark und kann ohne große Anstrengung auch Stahl verbiegen oder Felsen werfen. Filigrane Gegenstände gehen aber gerne mal zu Bruch, wenn Matt sie anfässt...)

Belastungsbalken

Konsequenzen:

Körperlich ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Geistig ○ ○ ○ ● ● ● ● ●

Leicht (1)

Mittel (2)

Schwer (3)

K/G B?



Hinweis: Diese Spielwerte, insbesondere die Aspekte, sind nur ein Vorschlag. Verändere sie oder tausche sie aus, wenn du eine andere Vorstellung von diesem Charakter hast.

Name Joseph „Mad“ Madsen

Thema: Fanatischer Priester der angeblich die Gedanken der Außerirdischen lesen kann.

Aspekte

RELIGIÖSER FANATIKER/GOTT WILL ES

KERNASPEKT

NAGENDE ZWEIFEL/GIBT ES GOTT WIRKLICH?

PROBLEMASPEKT

NIEMAND BEDROHT MEINE HERDE oder SEELENFLÜSTERER

1. FREIER ASPEKT

OHNE RÜCKSICHT AUF VERLUSTE

2. FREIER ASPEKT

Fertigkeiten

Körper

GEWICHTUNG
6

Angriff

(Erzeugen von Stress in Körperlichen Konflikten)

+1

Verteidigung

(Ausweichen und Stress vermeiden in Körperlichen Konflikten)

+3

Fitness

(Athletik, Heimlichkeit, Klettern, Schleichen, Schwimmen, Springen...)

+2

Geist

GEWICHTUNG
10-1

Beeinflussen

(Täuschen, Einschüchtern, Überzeugen: Erzeugen von Geistigem Stress)

+4

Willenskraft

(Ausweichen und Stress vermeiden in Geistigen Konflikten)

+3

Intuition

(Aufmerksamkeit, Gefahren entgehen, Instinkte, Verborgenes entdecken, Spuren folgen)

+2

Umwelt

GEWICHTUNG
4+1

Erfahrung

(Alles was du einmal gelernt oder dir angeeignet hast, Wissensproben)

+1

Talent

(Spezielle Fähigkeiten, Angeborenes Talent, Übernatürliches)

+3

Persönlichkeit

(Auftreten, Attraktivität, Kontakte, gesellschaftliche Verknüpfung, Empathie)

+1

Spezialisierungen: *Einschüchtern (+1 auf **Beeinflussen**, wenn er anderen Personen droht)*

*Verändere Gehirnwellen (+1 auf **Beeinflussen**, wenn er in die Gedankenwelt von Aliens eindringen will)*

*Gottes Zorn (+1 auf **Angriff** gegen Bedrohungen seiner Herde)*

Meine Schwäche: _____ B?

Mein Talent: *Gedankenleser (Wenn Joseph sich konzentriert kann er in die Köpfe anderer Personen eindringen und ihre Gedanken lesen. Benutze **Beeinflussen** für diese Form der mentalen Angriffe.)*

Belastungsbalken

Konsequenzen:

Körperlich ○○○○○●●

Geistig ○○○○○○○○

Leicht (1)

Mittel (2)

Schwer (3)

K/G B?



Hinweis: Diese Spielwerte, insbesondere die Aspekte, sind nur ein Vorschlag. Verändere sie oder tausche sie aus, wenn du eine andere Vorstellung von diesem Charakter hast.

Name *Marcos Felipe DeSantos*

Thema: *Flüchtling und Ex-Drogenboss, der nicht will, dass seine alte Identität offengelegt wird.*

Aspekte

GEBORENER ANFÜHRER MIT KARTELL-ERFAHRUNG

KERNASPEKT

KANN KEINEN DEAL ABSCHLAGEN oder SELBSTSÜCHTIG

PROBLEMASPEKT

EIN MANN EIN WORT

1. FREIER ASPEKT

IRGENDWIE WILL ICH AUCH DAZUGEHÖREN

2. FREIER ASPEKT

Fertigkeiten

Körper

GEWICHTUNG
6 +1

Angriff

(Erzeugen von Stress in Körperlichen Konflikten)

+3

Verteidigung

(Ausweichen und Stress vermeiden in Körperlichen Konflikten)

+2

Fitness

(Athletik, Heimlichkeit, Klettern, Schleichen, Schwimmen, Springen...)

+2

Geist

GEWICHTUNG
10 -2

Beeinflussen

(Täuschen, Einschüchtern, Überzeugen: Erzeugen von Geistigem Stress)

+4

Willenskraft

(Ausweichen und Stress vermeiden in Geistigen Konflikten)

+2

Intuition

(Aufmerksamkeit, Gefahren entgehen, Instinkte, Verborgenes entdecken, Spuren folgen)

+2

Umwelt

GEWICHTUNG
4 +1

Erfahrung

(Alles was du einmal gelernt oder dir angeeignet hast, Wissensproben)

+1

Talent

(Spezielle Fähigkeiten, Angeborenes Talent, Übernatürliches)

+2

Persönlichkeit

(Auftreten, Attraktivität, Kontakte, gesellschaftliche Verknüpfung, Empathie)

+2

Spezialisierungen: *Im Krieg sind alle Mittel erlaubt (+1 auf **Angriff**, wenn Carlos fiese und unfaire Tricks im Kampfeinsatz)*

*Zäher Hund (+1 auf **Verteidigung** sobald er mindestens eine körperliche Konsequenz hat)*

Meine Schwäche: _____

B?

Mein Talent:

*Wie ein Schatten (Carlos kann die Luft um sich herum so krümmen, dass er unsichtbar für das normale Auge wird. Technische Geräte kann er zwar nicht zu 100% narren, aber ihre visuellen Sensoren stören. Verwende **Beeinflussen** für diese Form von Geistigen Angriffen).*

Belastungsbalken

Konsequenzen:

Körperlich ○ ○ ○ ○ ○ ● ●

Geistig ● ● ● ● ● ● ●

Leicht (1)

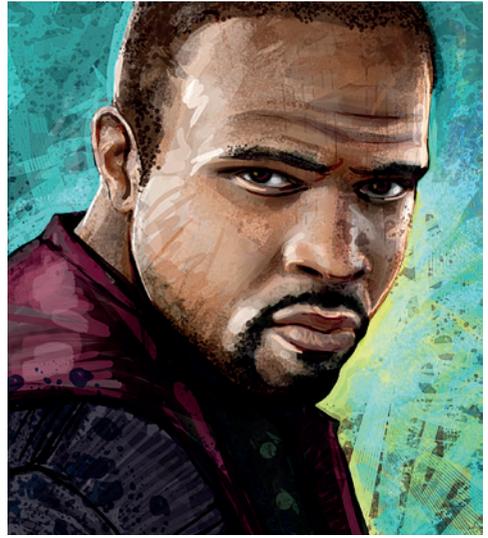
Mittel (2)

Schwer (3)

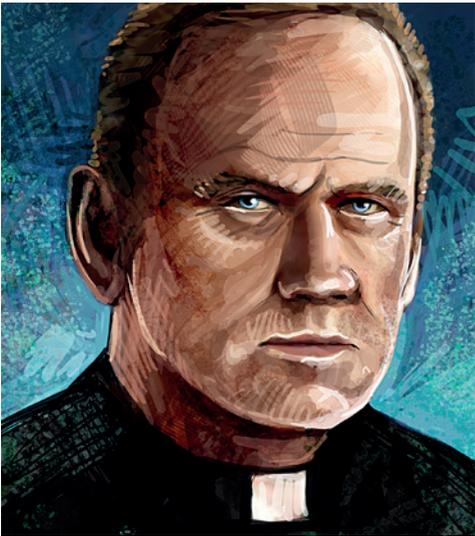
K/G B?



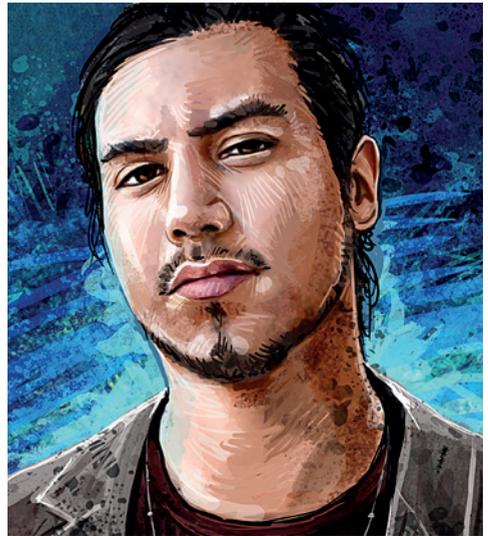
Moira Black-Moon



Matt „Bubble“ Coleman



Joseph „Mad“ Madsen



Marcos Felipe Desantos